

## MISSION N°13

## CORRECTION

Niveau 1

*Scratch part en ville.*

*Changement de décor*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N°13

## AIDE

Niveau 1

*Scratch part en ville.*

*Changement de décor*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



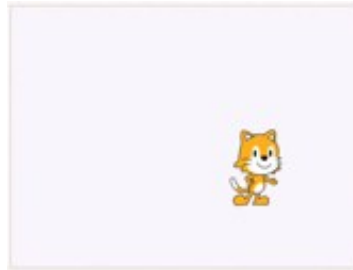
## MISSION N°12

## CORRECTION

### Niveau 1

Scratch se déplace en suivant un carré 3 fois.

*Boucle*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



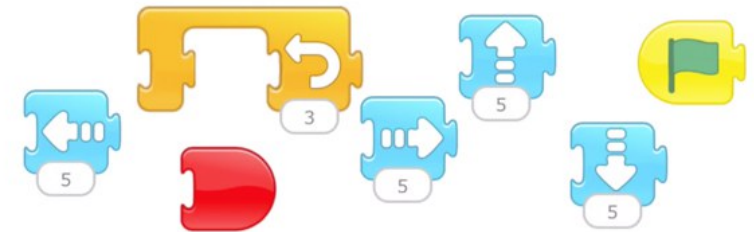
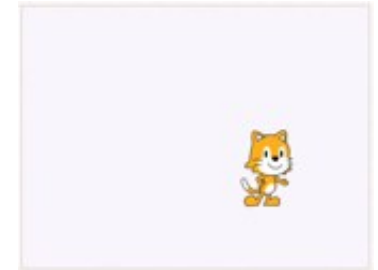
## MISSION N°12

## AIDE

### Niveau 1

Scratch se déplace en suivant un carré 3 fois.

*Boucle*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



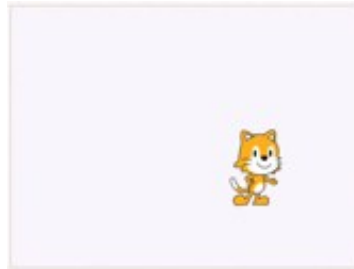
## MISSION N°11

## CORRECTION

### Niveau 1

Scratch se présente  
oralement.

*Enregistrement sonore*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



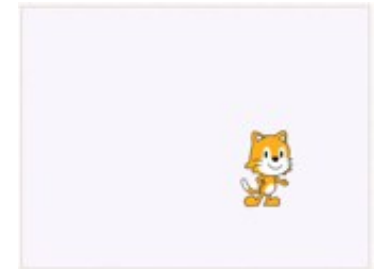
## MISSION N°11

## AIDE

### Niveau 1

Scratch se présente  
oralement.

*Enregistrement sonore*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



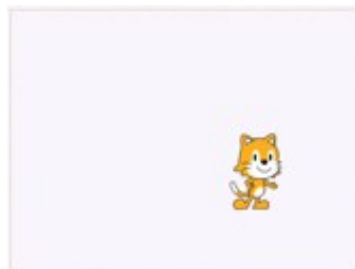
## MISSION N°10

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch rapetisse et grandit.

Agrandir



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



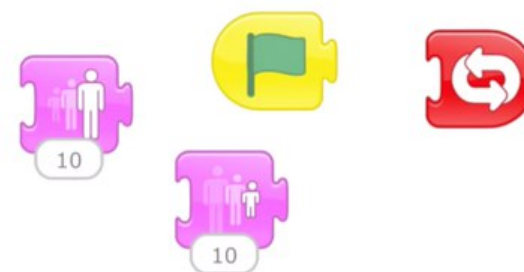
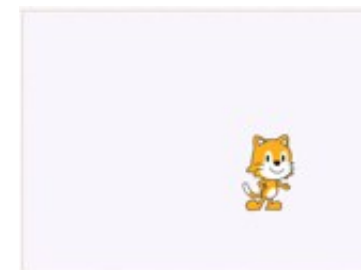
## MISSION N°10

## AIDE

Niveau 1

Scratch rapetisse et grandit.

Agrandir



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





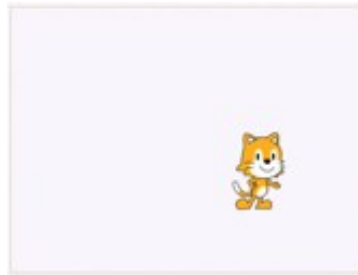
## MISSION N° 9

## CORRECTION

Niveau 1

**Scratch devient invisible 2 secondes.**

*Caché*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



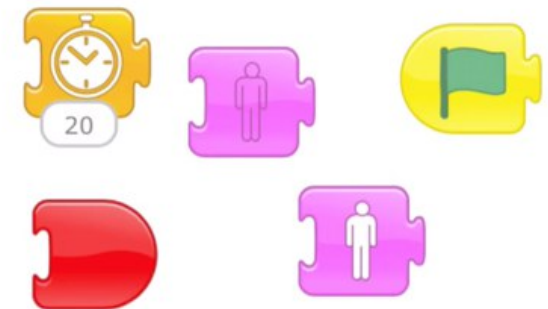
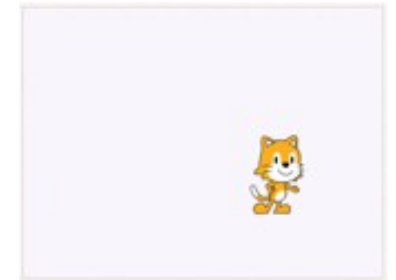
## MISSION N°9

## AIDE

Niveau 1

**Scratch devient invisible 2 secondes.**

*Caché*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



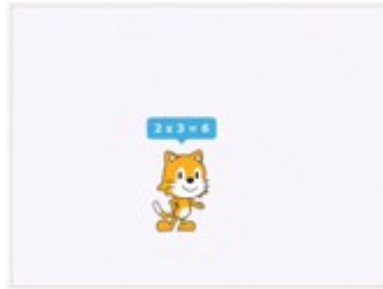
## MISSION N° 8

## CORRECTION

### Niveau 1

Scratch récite la table de 2 jusqu'à 4.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



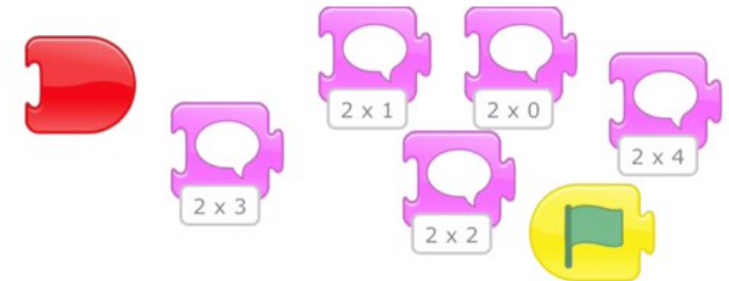
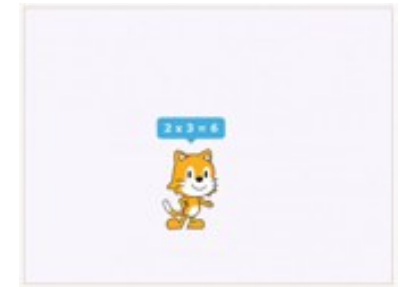
## MISSION N° 8

## AIDE

### Niveau 1

Scratch récite la table de 2 jusqu'à 4.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



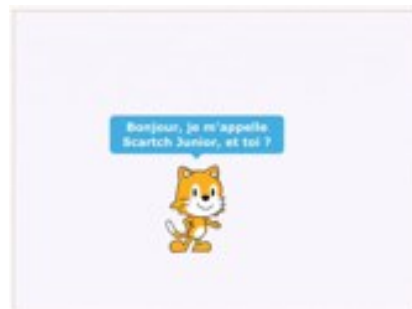
## MISSION N° 7

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch se présente.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



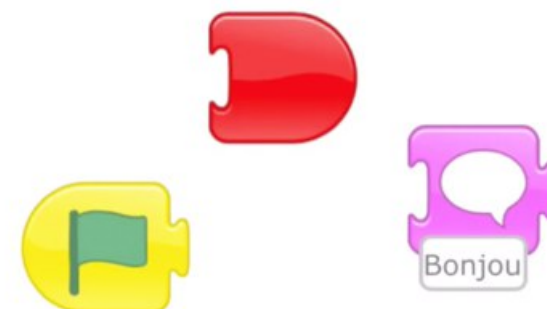
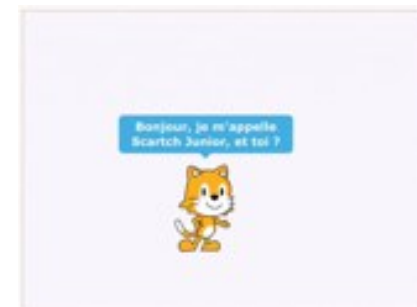
## MISSION N° 7

## AIDE

Niveau 1

Scratch se présente.

Bulle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



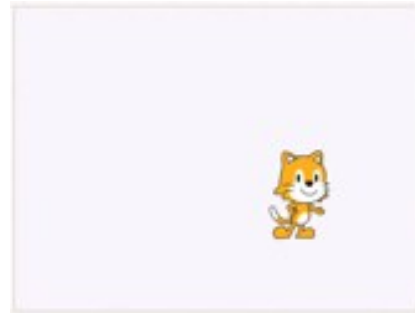
## MISSION N° 6

## CORRECTION

Niveau 1

**Scratch saute infiniment sur place.**

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



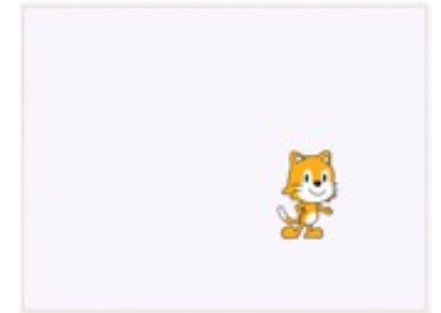
## MISSION N° 6

## AIDE

Niveau 1

**Scratch saute infiniment sur place.**

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





## MISSION N° 5

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch fait les 100 pas.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N° 5

## AIDE

Niveau 1

Scratch fait les 100 pas.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



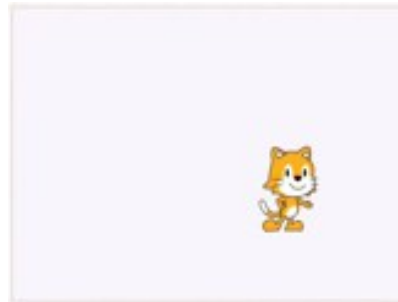
## MISSION N° 1

## CORRECTION

### Niveau 1

Scratch se déplace de  
gauche à droite

*Déplacement*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



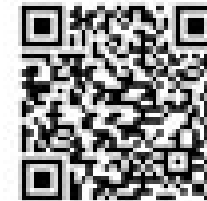
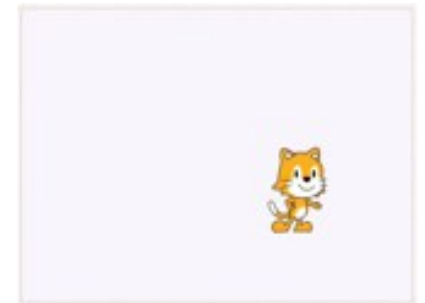
## MISSION N° 1

## AIDE

### Niveau 1

Scratch se déplace de  
gauche à droite

*Déplacement*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



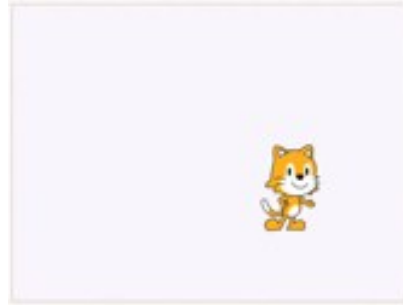
## MISSION N° 4

## CORRECTION

Niveau 1

Scratch a perdu le Nord.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



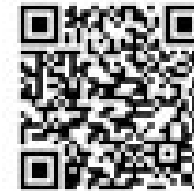
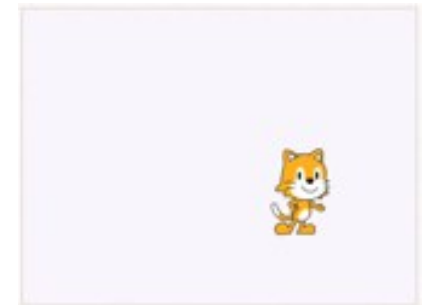
## MISSION N° 4

## AIDE

Niveau 1

Scratch a perdu le Nord.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



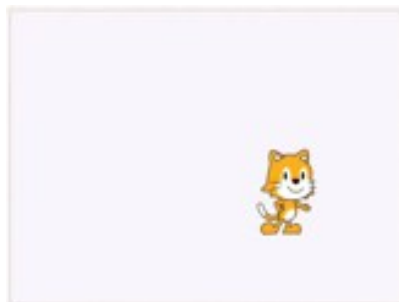
## MISSION N° 3

## CORRECTION

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui même.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



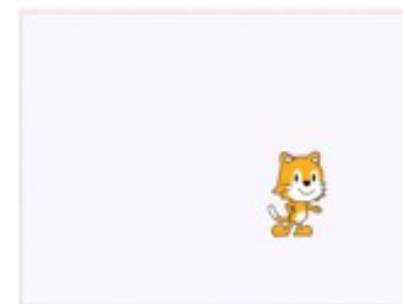
## MISSION N° 3

## AIDE

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui même.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





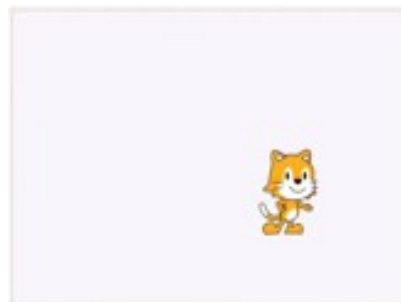
## MISSION N° 2

## CORRECTION

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



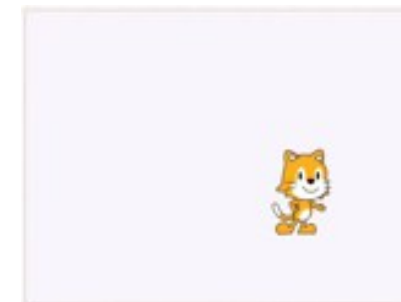
## MISSION N° 2

## AIDE

### Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N°1

## CORRECTION

Niveau 2

Scratch marche vers son surf

Déplacement – Boucle – Son.



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N°1

## AIDE

Niveau 2

Scratch marche vers son surf

Déplacement – Boucle – Son.



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N° 2

## CORRECTION

Niveau 2

Le spationaute a un problème.

Déplacement – enregistrement - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N° 2

## AIDE

Niveau 2

Le spationaute a un problème.

Déplacement – enregistrement - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





## MISSION N° 3

## CORRECTION

### Niveau 2

Les animaux font la course.

Déplacement – pause - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



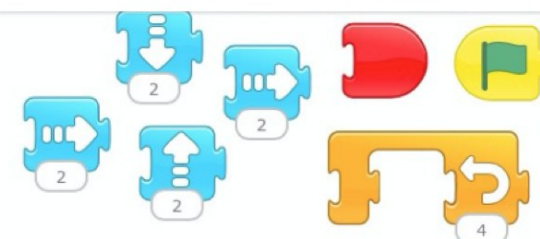
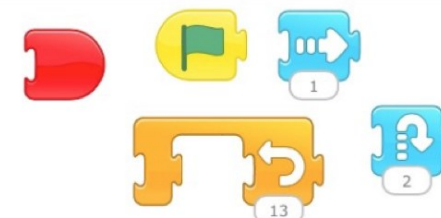
## MISSION N° 3

## AIDE

### Niveau 2

Les animaux font la course.

Déplacement – pause - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





## MISSION N° 4

## CORRECTION

Niveau 2

Le spectacle de danse.

Déplacement – son - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



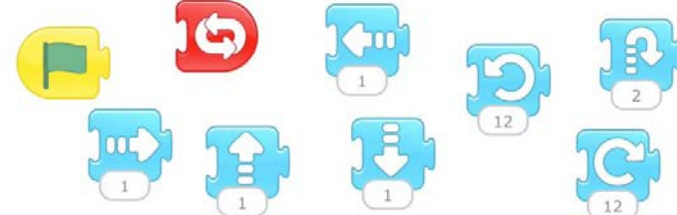
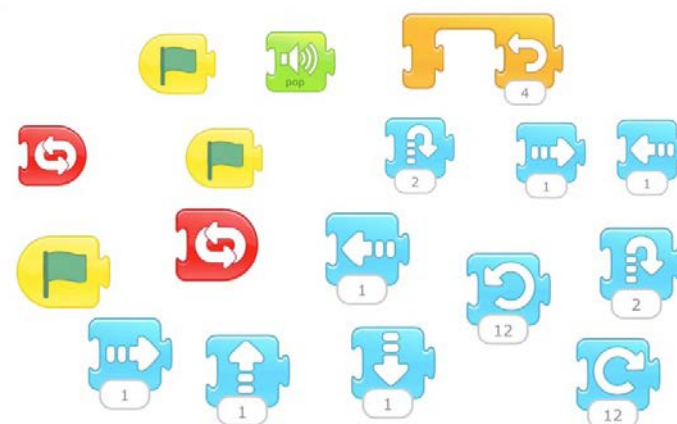
## MISSION N° 4

## AIDE

Niveau 2

Le spectacle de danse.

Déplacement – son - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N° 5

## CORRECTION

Niveau 2

Promenade à vélo.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N° 5

## AIDE

Niveau 2

Promenade à vélo.

Déplacement



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



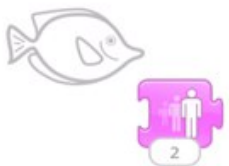
## MISSION N° 6

## CORRECTION

Niveau 2

Dans l'aquarium.

Déplacement – vitesse - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016

RESEAU-CANOPE.FR



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



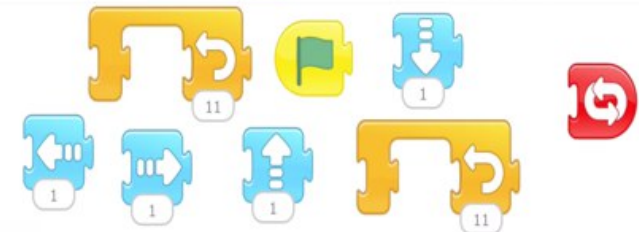
## MISSION N° 6

## AIDE

Niveau 2

Dans l'aquarium.

Déplacement – vitesse - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016

RESEAU-CANOPE.FR



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES





## MISSION N° 7

## CORRECTION

Niveau 2

**Le soleil se couche.**

*Déplacement – masquer -  
boucle*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



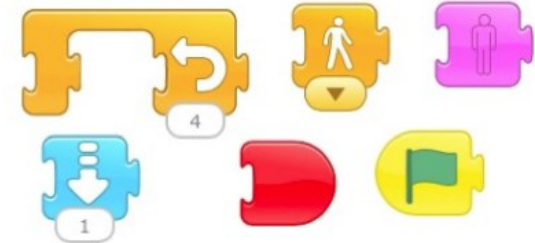
## MISSION N° 7

## AIDE

Niveau 2

**Le soleil se couche.**

*Déplacement – masquer -  
boucle*



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





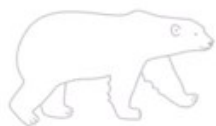
## MISSION N° 8

## CORRECTION

Niveau 2

L'ours chasse le pingouin.

Déplacement – Contact



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



## MISSION N° 8

## AIDE

Niveau 2

L'ours chasse le pingouin.

Déplacement – Contact



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



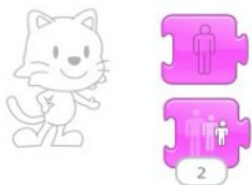
## MISSION N° 1

## CORRECTION

Niveau 3

Scratch s'approche

Agrandissement – bulle -  
boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



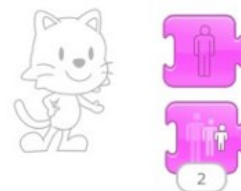
## MISSION N° 1

## AIDE

Niveau 3

Scratch s'approche

Agrandissement – bulle -  
boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



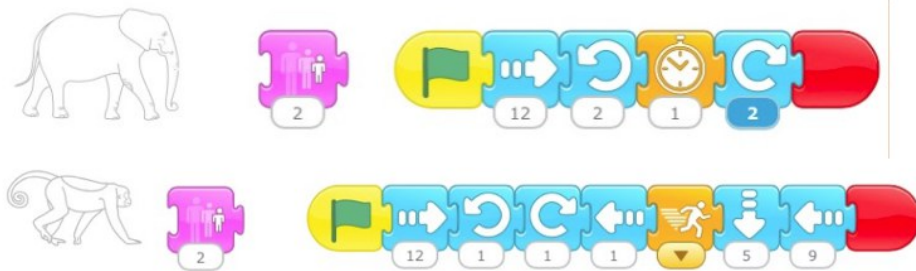
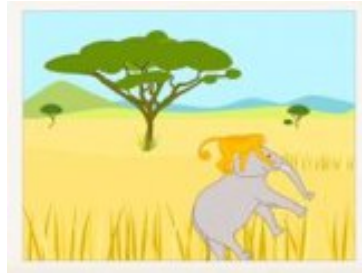
## MISSION N° 2

## CORRECTION

Niveau 3

Dans la savane.

Déplacement - vitesse



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



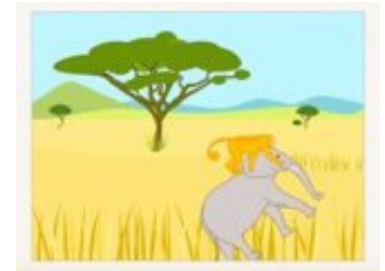
## MISSION N° 2

## AIDE

Niveau 3

Dans la savane.

Déplacement - vitesse



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





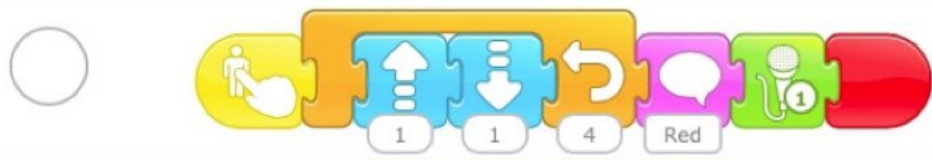
## MISSION N° 3

## CORRECTION

Niveau 3

Learn colors.

*Enregistrement – bulle -  
boucle*



X 9



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



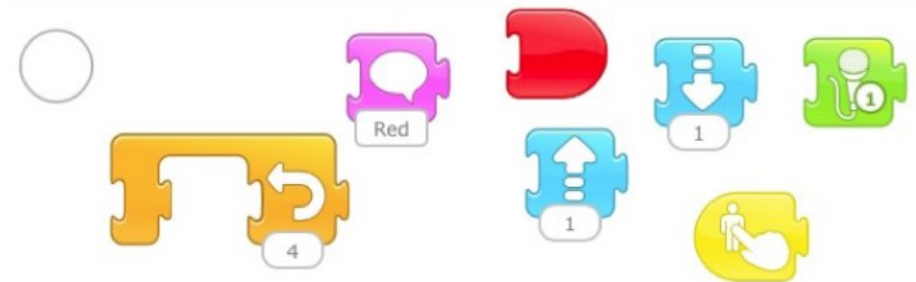
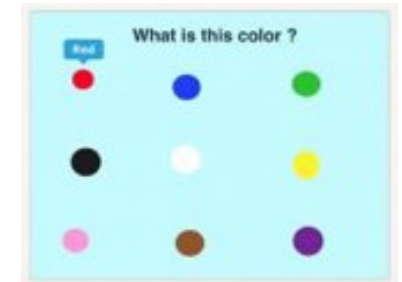
## MISSION N° 3

## AIDE

Niveau 3

Learn colors.

*Enregistrement – bulle -  
boucle*



X 9



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





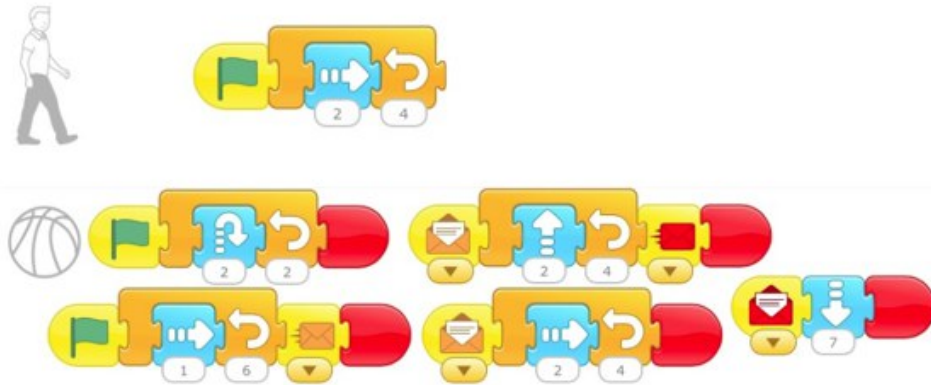
## MISSION N° 1

## CORRECTION

Niveau 4

Le panier de basket.

Déplacement – message - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



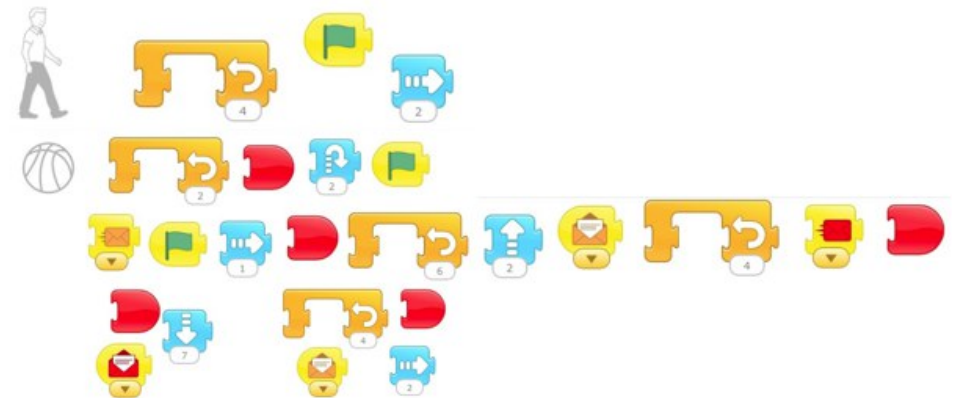
## MISSION N° 1

## AIDE

Niveau 4

Le panier de basket.

Déplacement – message - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



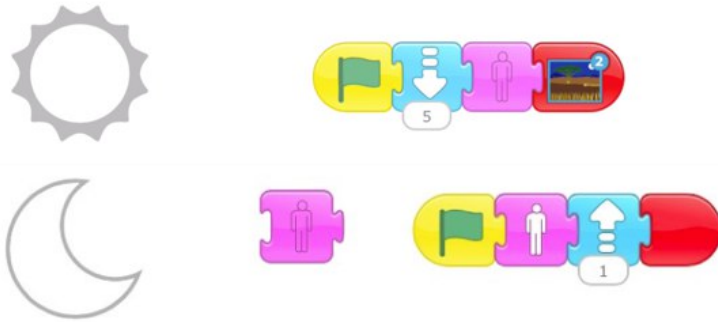
## MISSION N° 4

## CORRECTION

Niveau 3

La lune prend la place du soleil.

Masquer – déplacement – 2 décors



X 9



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



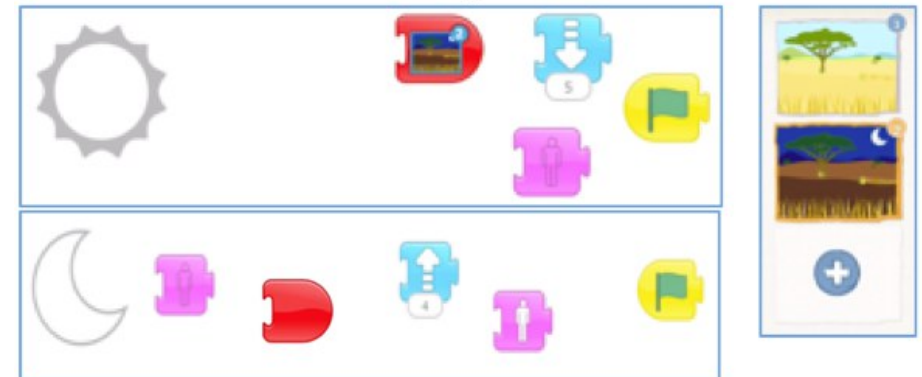
## MISSION N° 4

## AIDE

Niveau 3

La lune prend la place du soleil.

Masquer – déplacement – 2 décors



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



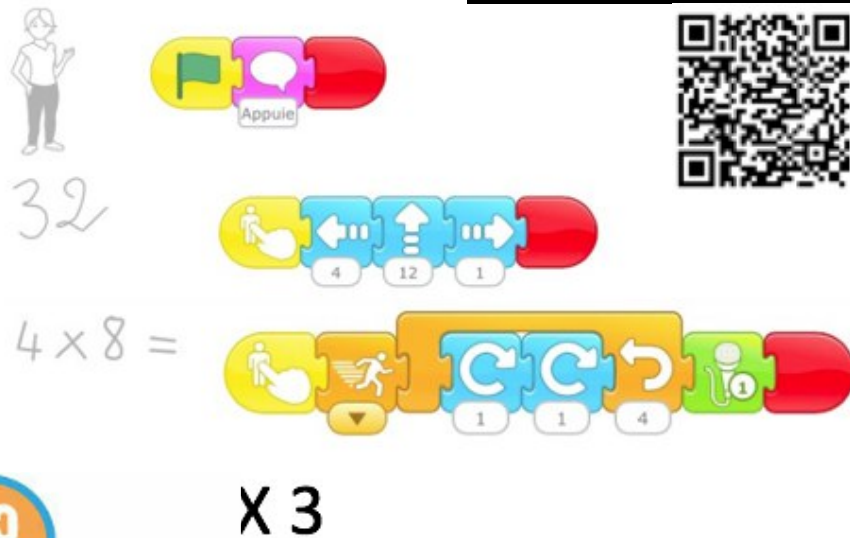
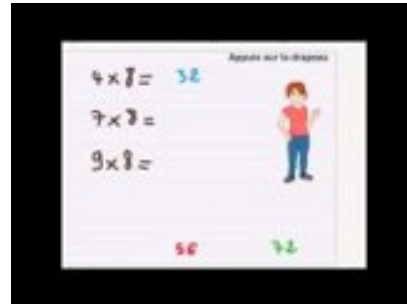
## MISSION N° 2

## CORRECTION

Niveau 4

Les tables de multiplication.

Déplacement – déplacement - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016



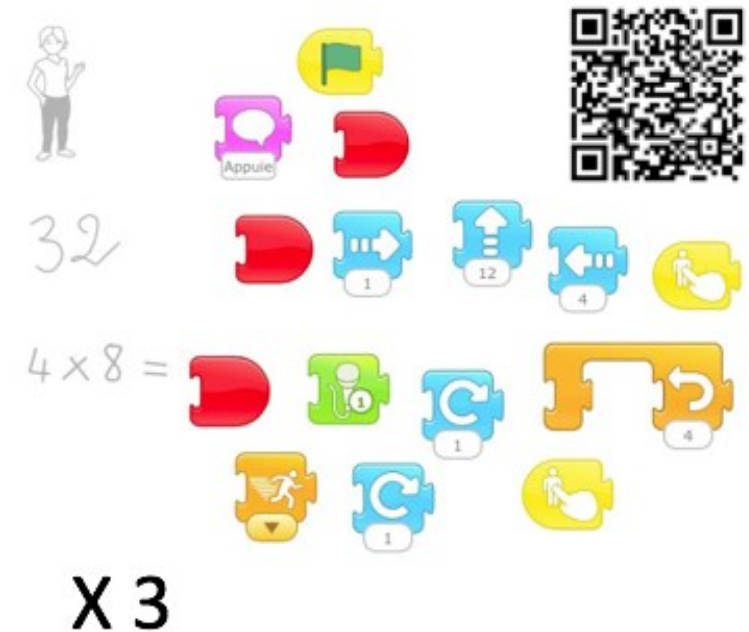
## MISSION N° 2

## AIDE

Niveau 4

Les tables de multiplication.

Déplacement – déplacement - boucle



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016





## MISSION N° 3

## CORRECTION

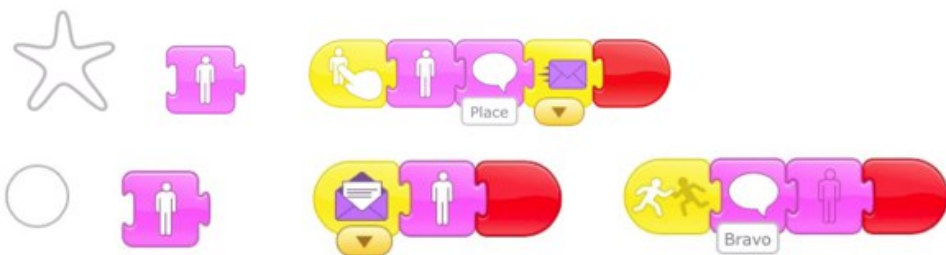
Niveau 4

Tableau à double entrée.

Masquer – bulle - message

Clique sur une étoile et place la dans sa case

	A	B	C	D
1				
2		★		
3	★			Bravo
4				★



X 3



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016

RESEAU-CANOPE.FR



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



## MISSION N° 3

## AIDE

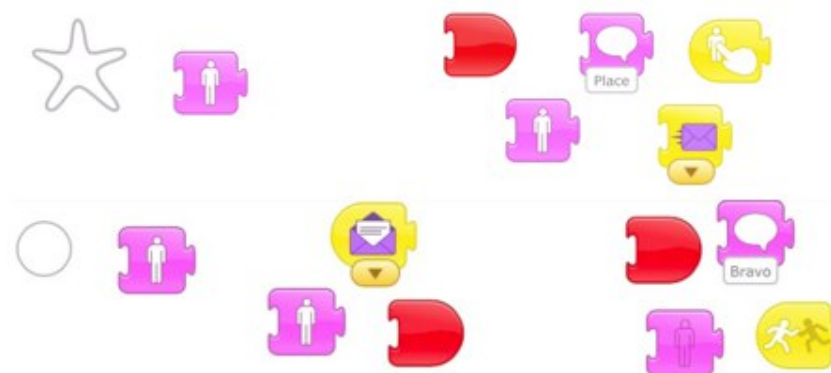
Niveau 4

Tableau à double entrée.

Masquer – bulle - message

Clique sur une étoile et place la dans sa case

	A	B	C	D
1				
2		★		
3	★			Bravo
4				★



X 3



Atelier Canopé 78  
Hervé PERROT  
2016

RESEAU-CANOPE.FR



LE RÉSEAU DE CRÉATION  
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

