



Quelques fiches d'apprentissage

[ScratchJr](#) offre plusieurs possibilités en classe.

Il permet de solliciter la créativité chez les jeunes. Il développe la logique de façon ludique chez l'enfant dans un environnement amusant et convivial. ScratchJr place l'enfant devant des outils simples et faciles à utiliser.

Voici 9 fiches de formation vous permettant de découvrir cet environnement fantastique. Faites renaître l'enfant en vous!

- [Projet 1 – Déplacer ma voiture en ville](#)
- [Projet 2 – Faire danser des personnages](#)
- [Projet 3 – Réaliser un dribble](#)
- [Projet 4 – Drôle de forêt!](#)
- [Projet 5 – La course](#)
- [Projet 6 – Coucher de soleil](#)
- [Projet 7 – Lever de la lune \(suite du projet précédent\)](#)
- [Projet 8 – Discussion entre personnages](#)
- [Projet 9 – Discussion entre personnages \(suite\)](#)

Bon apprentissage !

