

Faire parler mes personnages

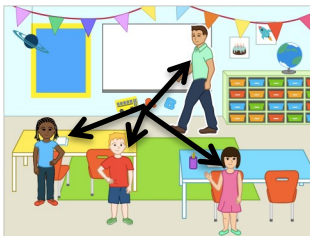
1. Choisir un fond de scène



2. Choisir mes personnages



3. Placer ses personnages au départ



4. Créer le programme

